

前缀和

前缀和就是数组前 i 项之和，主要作用是能快速求出区间和

下标 : 1 2 3 4 5

$a[5]$: 2 4 3 5 8

前缀和数组: 2 6 9 14 22

为了便于计算，数组下标一般从 1 开始，能得到

一维数组前缀和公式：

$$sum[i] = sum[i - 1] + a[i]$$

```
1 //构造前缀和数组
2 for(int i = 1 ; i <= n ; i++){
3     cin >> a[i];
4     sum[i] = sum[i - 1] + a[i];
5 }
```

对一维数组区间求和:

求区间 $[l, r]$ 的数值之和，一般的方法是从 l 遍历到 r 求总和

比如求上面数组 $[2, 4]$ 的区间和， $SUM = 4 + 3 + 5 = 12$

但有了前缀和数组，只需要用前 r 个数的总和减去前 $l - 1$ 个数的总和

$[2, 4]$ 的区间和， $SUM = sum[4] - sum[1] = 14 - 2 = 12$

一维数组区间和公式：

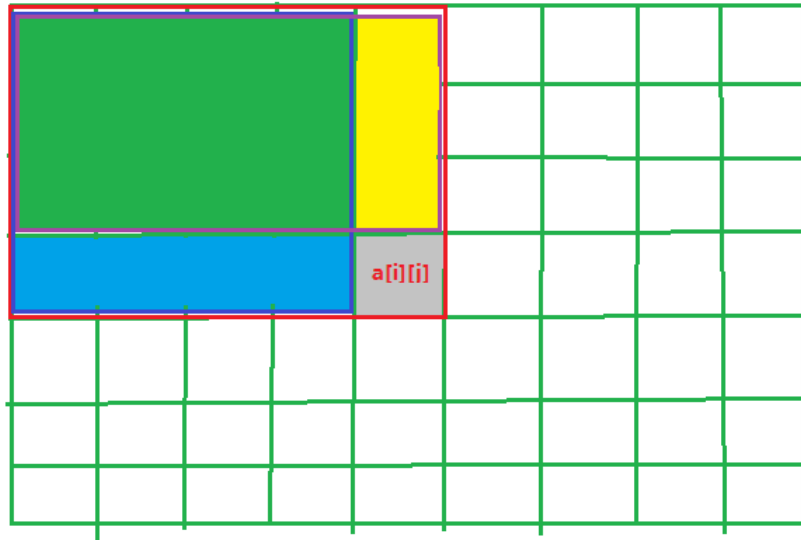
$$sum[l, r] = sum[r] - sum[l - 1]$$

当然，有一维的，还有二维数组的前缀和，用于求子矩阵的和

二维数组前缀和公式：

$$sum[i][j] = sum[i - 1][j] + sum[i][j - 1] - sum[i - 1][j - 1] + a[i][j]$$

解释一下：



红色框代表 $sum[i][j]$ ，蓝色+绿色部分代表 $sum[i][j-1]$ ，黄色+绿色部分代表 $sum[i-1][j]$

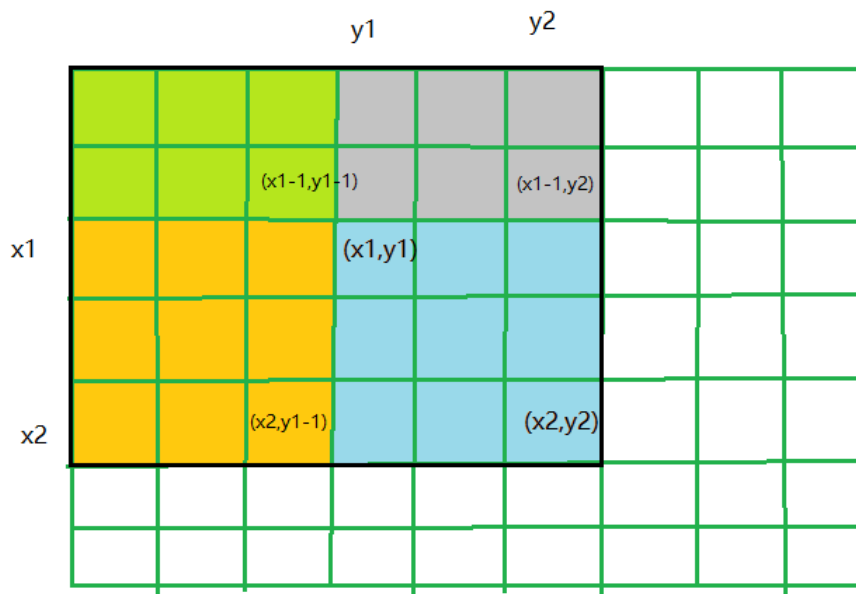
绿色部分代表 $sum[i-1][j-1]$

结合公式看图就能理解了。

怎么利用二维前缀和数组求子矩阵和呢

二维数组子矩阵求和公式：

$$sum[(x1, y1), (x2, y2)] = sum[x2][y2] - sum[x1-1][y2] - sum[x2][y1-1] + sum[x1-1][y1-1]$$



给出 $(x1, y1)$ 和 $(x2, y2)$ ，求子矩阵和（也就是蓝色区域面积），结合公式看图理解。

例题：

[最大子序和](#)

[K倍区间](#)

差分

差分指的就是当前值与前一个值的差值（学的高数中有差分方程的概念，所以你们是接触过的）

下标 : 1 2 3 4 5
a[5] : 2 6 9 14 22
差分数组 : 2 4 3 5 8

比较发现：a[5]相当于差分数组的前缀和数组

一维数组差分公式：

$$b[i] = a[i] - a[i - 1]$$

```
1 //构造差分数组（方法1）
2 for(int i = 1 ; i <= n ; i++){
3     cin >> a[i];
4     b[i] = a[i] - a[i-1];
5 }
```

后面还有另一种构造差分数组的方法

主要作用：快速处理区间加减操作

将对原序列的区间操作转换为对差分数组的单点操作

一般做法，遍历 $[l, r]$

比如：我对 $[2, 4]$ 进行 $+1$ 操作，就是给 $a[2], a[3], a[4]$ 都 $+1$

利用差分数组，只需要给 $b[l] + c, b[r + 1] - c$ 就好了

$[2, 4]$ 进行 $+1$ 操作，给 $b[2] + 1, b[5] - 1$ 就好了

好处就是，如果有多次区间加减操作，我们不需要多次遍历数组，只需要对差分数组进行单点操作，最后只需要给差分数组求一下前缀和，就能获得多次区间加减操作后的 $a[]$

我们可以把这步写成函数，之后调用就好了

一维数组差分加减操作：

```

1 // [l, r] 区间进行加减操作(c为操作值)
2 void insert(int l, int r, int c){
3     b[l] += c;
4     b[r + 1] -= c;
5 }

```

假设 a, b 数组一开始都为 0，那么输入 a[i] 是不是相当于对区间 $[i, i]$ 加上 a[i]

那么就可以利用上面的函数构造差分数组

```

1 //构造差分数组（方法2）
2 for(int i = 1; i <= n; i++){
3     int x;
4     cin >> x;
5     insert(i, i, x);
6 }

```

这样就将构造差分数组和进行加减操作都用一个函数来进行。

相应的还有二维差分

二维差分操作:

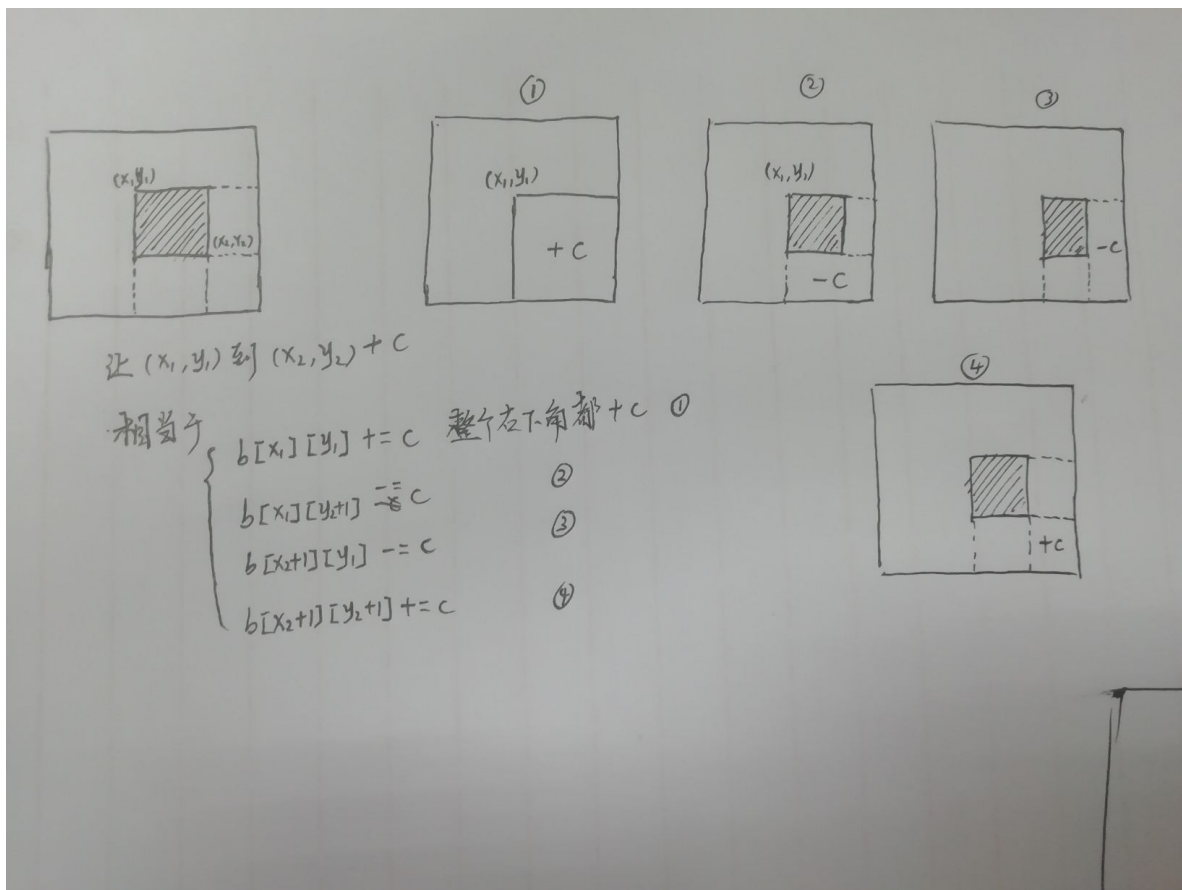
```

1 void insert(int x1, int y1, int x2, int y2, int c){
2     b[x1][y1] += c;
3     b[x1][y2+1] -= c;
4     b[x2+1][y1] -= c;
5     b[x2+1][y2+1] += c;
6 }
7

```

利用上面的函数，可以完成二维差分方程的构造以及各种操作

解释如下图:



例题:

[AcWing_797.差分](#)

[IncDec Sequence](#)

双指针 (two pointers)

和上面两个一样，双指针算法也是一种思想，一种技巧，非常重要，我们也会经常用到双指针算法，比如归并排序中的区间合并，快速排序，还有我们熟悉的二分算法，都用到了双指针。

双指针，顾名思义，就是利用两个数组下标 i, j ，来代替原来一个数组下标遍历整个数组，以优化时间复杂度。

一般的写法

```

1   for (int i = 0, j = 0; i < n; i++)
2   {
3       while(j < i && check(i, j))
4           j++;
5
6       //然后是具体问题的分析
7
8   }
```

例题： 输入一个英文句子，将每个单词单独作为一行输出。

代码：

```
1 #include <algorithm>
2 #include <cstdio>
3 #include <iostream>
4 #include <string>
5 using namespace std;
6 const int MA = 1e5 + 5;
7
8 int main()
9 {
10     string str;
11     getline(cin, str);
12     int n = str.length();
13     for (int i = 0; i < n; i++)
14     {
15         int j = i;
16         while (j < n && str[j] != ' ')
17             j++;
18         //具体分析
19         for (int k = i; k < j; k++)
20             cout << str[k];
21         cout << endl;
22         i = j;
23     }
24     return 0;
25 }
```

最长连续不重复子序列

给定一个长度为n的整数序列，请找出最长的不包含重复的数的连续区间，输出它的长度。

输入格式

第一行包含整数n。

第二行包含n个整数（均在0~100000范围内），表示整数序列。

输出格式

共一行，包含一个整数，表示最长的不包含重复的数的连续区间的长度。

数据范围

$1 \leq n \leq 100000$

输入样例：

```
5
1 2 2 3 5
```

输出样例：

```
3
```

完整代码：(分析在下面)

```

1  #include<iostream>
2  #include <algorithm>
3  #include <cstdio>
4  #include<map>
5  using namespace std;
6  const int MA = 1e5 + 5;
7  int a[MA];
8  map<int,int> mp; //存每个值的个数
9  int main()
10 {
11     int n;
12     cin >> n;
13     for (int i = 0; i < n; ++i)
14     {
15         cin >> a[i];
16     }
17     int ans = 0;
18     for (int i = 0, j = 0; i < n; ++i)
19     {
20         mp[a[i]]++;
21         while (j < i && mp[a[i]] >= 2)
22         {
23             mp[a[j]]--;
24             j++;
25         }
26         ans = max(ans, i - j + 1);
27     }
28     cout << ans << endl;
29     return 0;
30 }

```

暴力的做法:

```

1  //暴力做法, 时间复杂度 $O(n^2)$ 
2  for(int i = 0 ; i < n ; i++)
3  {
4      for(int j = 0 ; j <= i ; i++){
5          if(check(j , i))
6              ans = max(ans, i - j + 1);
7      }
8  }

```

暴力的做法就是用 i 作为子序列右端, 用 j 作为子序列左端, 判断是否满足条件, 即从 j 到 i 元素是否都只有1个, 如果满足条件, 更新结果。

双指针算法:

```
1 //双指针算法，时间复杂度O(n)
2 for(int i = 0 , j = 0 ; i < n ; i++)
3 {
4     //check(j , i)为判断j到i之间是否有相同元素，有的话，j++
5     while(j <= i && check(j , i))
6         j++;
7     ans = max(ans, i - j + 1);
8 }
```

大概思路：用*i* 指针将元素加进来，用*j* 指针来判断数组，不满足条件就去掉该元素，*j*++
双指针算法如果了解更多的话，去搜一些博客看看，然后找一题练一下。

例题：

[完美序列](#)

[日志统计](#)